このたびは、ニチブツのHuCARD、"F1サーカス'92"をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

---

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

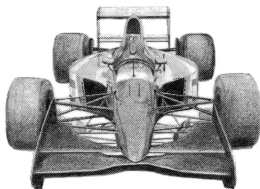
5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5〜10分の小休止をとってください。

※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはHE system専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

F1 CIRCUS '92開幕

300km/h以上のスピードを誇るＦ１。
その中でドライバーは何を見るのか？
マシンの走るサーキットは、風にのったスピード、マシンの奏でるエンジン音の渦になる。そしてその渦から造られたゲームの最高峰「Ｆ１ ＣＩＲＣＵＳ'９２」。最新のコースと生録のエキゾーストノートサウンドをつめこみ、Ｆ１開発スタッフたちが、君たちに贈る更なる「Ｆ１ ＣＩＲＣＵＳ」への挑戦状!! そして再びこの新たなる咆哮を聞いてほしい。

GAME MODE SELECT

WORLD CHAMPIONSHIP—世界選手権
F1ドライバーとして全16戦を走り、ワールドチャンピオンを目指します。

TEST DRIVE—スポット参戦
全20コースを16チームのなかから好きなチームで参戦することができます。

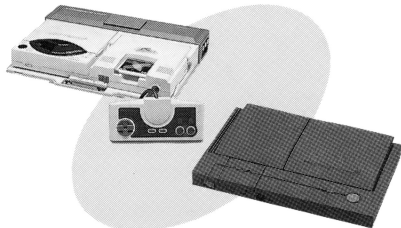
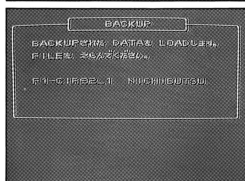
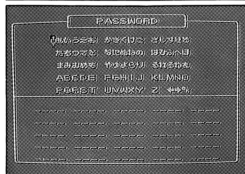
TRAINING Ver. 2—基礎トレーニング
F1ドライバーに必要な、テクニックを身につけるためのトレーニングです。

WORLD CHAMPIONSHIP

GAME START はじめに〜

ＷＯＲＬＤ　ＣＨＡＭＰＩＯＮＳＨＩＰを選択すると初めからゲームをプレイするか、前回の続きからかを選択する画面が表示されます。
初めから行いたい場合は、「ＮＥＷ　ＥＮＴＲＹ」を方向キーで選び、①ボタンで決定します。

前回の続きをしたい場合は、「ＰＡＳＳＷＯＲＤ」を選び、プレイヤーの記録していた、パスワードを正しく入力して下さい。もし間違っていた場合は、「ＥＲＲＯＲ」と表示されますので、入力し直して下さい。（間違わないようにね！）

前回の続きをバックアップ ユニットにセーブしている場合は、「ＢＡＣＫＵＰ」を選択し、ロードしたいファイルを方向キーで選び、①ボタンで決定して下さい。

NEW ENTRY ニューゲーム～初めから～

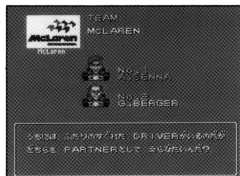
NAME ENTRY（名前入力）

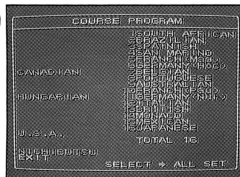
方向キーで文字を選択し、Ⓘボタンで入力します。
Ⓘボタンでキャンセル、矢印で戻り・送りができます。
名前の登録数は１０文字まで入力できます。
（10文字目を決定すると自動的に終了マークにいきます）

TEAM SELECT（チーム移籍）

１シーズン（１年目）をどのチームで走るかを、契約決定します。２年目からは、プレイヤーの成績次第でどこのチームから誘われるかわかりません。
（移籍はシーズン途中からあります）

PARTNER SELECT（パートナー）

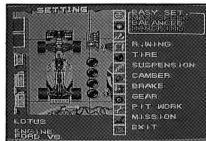
チームを決めたら、次は自分の相棒となるパートナーを、選びます。方向キーの上下で選んで、Ⓘボタンで決定して下さい。シーズン中はパートナーの変更は、できません。

COURSE PROGRAM（コース設定）

１シーズン事に、２０コースの中から８戦～１６戦のどこを走るか、選びます。方向キーの上下で選び、Ⓘボタンで決定して下さい。
（セレクトボタンで上から順の並びにセットされます）

MENU メニュー画面

- FREE RUN：練習走行モード
- PRACTICE：予選モード、予選通過後決勝
- REGULATION：レース中のきまり
- G.P DATA：BEST LAP
  - ：RANKING
  - ：CONSTRUCTOR
  - ：RESULT DATA
- PASSWORD：ゲームの中断の為のパスワードを表示
  BACKUP：ゲーム中断の為のファイルにセーブ

MENUの項目は5つあり、方向キーの上下で選択し、Ⅰボタンで決定して下さい。

FREE RUN フリー走行

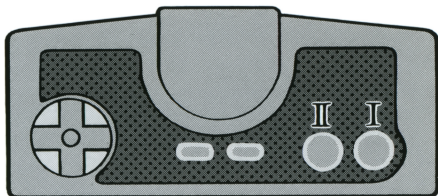
20コースある中、簡単なコースもありますが難しいコースもあります。いきなり予選を開始しても、良いタイムは出せません。その為にもコースを覚えることが大切です。そのコースに合ったセッティングに少しずつ変えて、ベストなセッティングを見つけ出して下さい。タイム アタックは2周目から行いましょう。

終了する時はセレクトボタンを押して下さい。MENU画面に戻ります。

操作方法

RUNボタン

ゲーム スタート及び、ポーズ。

スタート時

方向キーの下で、ニュートラルから１速に入ります。

AUTOMATIC

- ✚ 方向キーの左右でマシンの向きを変えます。
- (Ⅰ) ボタンでアクセル
- (Ⅱ) ボタンでブレーキ

MANUAL

- ✚ 方向キーの左右でマシンの向きを変えます。
- (Ⅰ) ボタンでアクセル
- (Ⅰ)(Ⅱ) でシフト アップ　(Ⅱ) でシフト ダウン
- ✚ 方向キーの上でブレーキ

リタイヤの宣言

もしもリタイヤしなければならない状況に陥った場合自らがリタイヤを宣言することができます。方法はスピードがゼロの状態で、セレクト ボタンを押しながら方向キーの下を押します。

SETTING－マシンの設定

そのコースに合ったセッティングをより簡単に行う為の項目です。予め、低速・中速・高速用に調整した３種類がありますので、そのコースに合ったセッティングを選んで下さい。

EASY SET. イージーセッティング

MAX SPEED	高速サーキット用
BALANCED	中速サーキット用
HANDLING	低速サーキット用

F.WING (前)ウイング

ANGLE10°	最高速重視
ANGLE20°	標　準
ANGLE30°	コーナー重視

R.WING (後)ウイング

ANGLE30°	最高速重視
ANGLE45°	標　準
ANGLE60°	コーナー重視

STEER ハンドル

HEAVY	重い旋回性能
MIDDLE	標準の旋回性能
EASY	軽い旋回性能

TIRE タイヤ

	耐久性	グリップ
A VERY HARD	◎	×
B HARD	○	△
C SOFT	△	○
D VERY SOFT	×	◎
RAIN HARD	○	△
RAIN SOFT	△	○

SUSPENSION サスペンション

SOFT	耐久性重視
NORMAL	標準
HARD	コーナー重視
ACTIVE	安定性重視

※アクティブはチームによって無い場合があります。

GEAR ギア

LOW	加速重視
S.LOW	やや加速重視
S.HIGH	やや最高速重視
HIGH	最高速重視

CAMBER キャンバー

0° NORMAL	低Gコーナー
10° NEGATIVE	標準
20° NEGATIVE	高Gコーナー重視

PIT WORK ピット作業

SELF	壊れている箇所のみ修理
AUTO	インジケータが青色でも壊れかけなら修理

BRAKE ブレーキ

NORMAL	標準の制動力
POWERFUL	急制動
AUTO STOP	車間距離が無いと自動的にブレーキ

MISSION 変速装置

AUTOMATIC	自動変速
MANUAL	手動変速

セッティングは方向キーの上下で調整を変えたい項目を選んで、Ⅰボタンで決定します。「EXIT」を選択すると現在セットされている状態でセッティングを終了します。

画面構成

①コーナーサイン

ゆるいコーナー

ゆるいコーナーやカーブ。

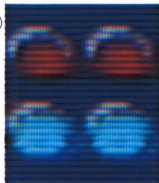
S字コーナー

S字状に続いたカーブ。

より急コーナー

より急なカーブやヘアピン。

シケイン

シケイン（減速する為の障害）

③シグナル

スタートの合図を出す信号灯。

④スリップストリームランプ

前方の高速の車の後に付けて空力を減らしてスリップストリームに入ります。
入った時に点灯するランプ。

⑤シフト ポジション

シフトが何速に入っているかを表示します。

⑥タコメーター

エンジンの回転数を表示しています。レッドゾーン手前がギアチェンジの回転限界です。

⑦インジケータ

SUS：サスペンション
直進性が悪くなります。

TIRE：タイヤ
グリップが悪くなります。

WIN：ウイング
ダウンフォースが得られません。

BRA：ブレーキ
制動力が悪くなります。

⑧レース ポジション

現在の1～6位を表示します。

⑨プレイヤー カー

プレイヤーの操作するマシン。

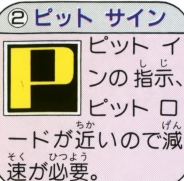
⑩他車とドライバー名

ドライバーの名前がわかります。

急コーナー

急なカーブ。

②ピット サイン

ピット インの指示、ピット ロードが近いので減速が必要。

⑪フラッグ（信号旗）

イエロー フラッグ

前方で危険なトラブルやアクシデントが発生している。

ブルー フラッグ

後方から上位車が接近している。

レッド フラッグ

大事故が発生した場合にレースを中断、再スタート。

ホワイト フラッグ

前方に周回遅れの車が接近している。

グリーン フラッグ

イエローフラッグが解除され危険が去った事を表す。

チェッカー フラッグ

レースなどが終了した事を表す。

⑪フラッグ

アクシデント等を知らせる旗。

⑫P：ポジション

現在のプレイヤーの順位を表示

⑬L：ラップ

残りの周回数の表示。ファイナルラップ時はFINALLAPと表示。

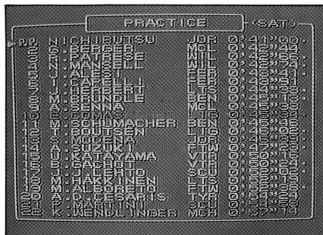
⑭ラップタイム

周回タイムを表示。赤文字はベストラップを表す。

⑮前方差タイム

プレイヤーと前の上位車とのタイム差を緑文字で表示。

⑯後方差タイム

プレイヤーと後ろの下位車とのタイム差を青文字で表示。

QUALIFY（クオリファイ）

予選（よせん）

予選(よせん)は2日間(ふつかかん)、1日(にち)あたり5周(しゅう)で、1周目(しゅうめ)はフリー走行(そうこう)、2周目(しゅうめ)からタイム アタックを行(おこな)って下(くだ)さい。予選(よせん)ラップ内(ない)で、最(もっと)も良(よ)いタイムが採用(さいよう)されます。予選走行(よせんそうこう)を終了(しゅうりょう)したい場合(ばあい)は、セレクト ボタン を押(お)して下(くだ)さい。方向(ほうこう)キーで、他(ほか)のドライバーのタイム アタックがスキップできます。（2日目(ふつかめ)のみ）自分(じぶん)が、タイム アタックをしたい場合(ばあい)は、①ボタンでアタック開始(かいし)です。

緑文字(みどりもじ)はアタック終了(しゅうりょう)したドライバー。黄文字(きもじ)は自分(じぶん)とパートナー。

DNQ（ディー エヌ キュー）

予選(よせん)をパスして決勝(けっしょう)に出走(しゅっそう)するマシンは全(ぜん)20台(だい)です。それ以外(いがい)は予選落(よせんお)ちとなります。練習(れんしゅう)すれば必(かなら)ず通過(つうか)できますので、がんばって下(くだ)さい。

REGULATION（レギュレーション）

予選通過(よせんつうか)するまで、次(つぎ)のコースに進(すす)みたくない人(ひと)は、レギュレーション項目(こうもく)で「QUALIFY(クオリファイ)」を選(えら)んで〝RETRY(リトライ)〟に合(あ)わせて下(くだ)さい。通過(つうか)するまで何回(なんかい)もチャレンジできます。

STARTING GRID（グリッド紹介）

決勝に行くまでに、もう一度自分のグリッドを確認しましょう。早送りしたい場合は、方向キーの上で早送りができます。じっくり見たい時は方向キーの下を押したままにすると止まります。スキップしたい場合はⅡボタンを押します。

COURSE DATA（コース天候・データ）

各コースの決勝でのコンディションやデータが表示されています。天候はレース中変化しますので必ず確認してセッティングを行って下さい。

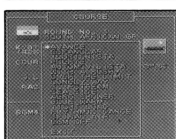
LAP（周回数設定）

決勝レースの周回数を設定します。4種類の中から方向キーの左右で選び、Ⅰボタンで決定して下さい。4つの中の1番右側の周回数は実際のものと同一です。

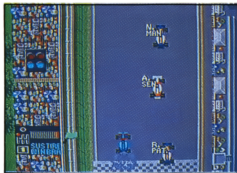
B.G.M. SELECT（B.G.M.設定）

決勝でのB．G．M．の設定です。変更しない場合は、そのまま、「NO」で進み、変更の場合は「YES」を選んで方向キーの上下で好きなB．G．M．に変更し、Ⅰボタンで決定して下さい。

SETTING or RACING

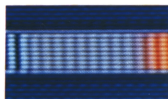
決勝前のセッティングです。タイヤ以外は、レース中に変える事はできません。周回数が多い場合はタイヤをBにして、ピット インの回数を減らすのも手です。また「RACE」を選ぶとセッティングには行かずレースに入ります。

GRAND PRIX

決勝

いよいよ決勝です。予選をクリアした２０台のマシンがグリッド上に並びます。シグナルが赤から青に‼すばやくギアをニュートラルから１速に入れて、スタートして下さい。

レース途中に前方の低速車や、後方からの高速車と、接触するとアクシデントが起こり、順位を落としかねません。表示されるフラッグに注意して下さい。

PIT IN　ピット作業

レース途中に他車との接触やコース アウトでマシンが壊れる事があります。インジケータが黄色から赤色へ変化したら、ピット ロード手前でピット サインが出ますので、減速して右側を走りタイミング良くピット インして下さい。

自動でマシンがピット ロードに入るとタコメーターがタイヤ セレクトに替わりますので停止するまでにカーソルを希望のタイヤに合わせて、①ボタンで決定して下さい。

RESULT　結果

決勝終了の１～６位の表示です。パートナーか自分が入賞しなかった場合は、別に順位と一緒に表示しています。ポイントを重ねていけば、チャンピオン争いに加わることができます。

決勝の結果画面がでます。優勝して喜びをかみしめている人もリタイヤして悔しがっている人も気を抜かずワールド チャンピオンの画面が見れるよう、がんばって下さい。

TRADE　移籍

シーズン途中からプレイヤーの成績に応じて、他チームのマネージャーからの誘いがあります。１回に何チーム誘いがくるかわかりませんので、すぐに契約せずに考えた方が良いでしょう。契約すると、来シーズン（１年間）はそのチームで出走することになります。

REGULATION　レースの決まり

レギュレーションは方向キーの上下で設定を行いたい項目を選んで、ⅠボタンIで決定して下さい。〝ＥＸＩＴ〞を選択すると、現在設定されている状態でレギュレーションが決定されます。

REGULATION・RACE DATA

ENGINE VOL.：エンジンサウンドの音量
GAME SPEED：スクロールスピードの変更
QUALIFY：予選落ち後の処理
OTHER CARS：予選中 他車の有無
WING DAMEGE：ウイングがダメージを受ける
TACHOMETER：タコメーターのパネル
TEAM MATE：チームメイトとの関係
RED FLAG：赤旗による再スタートの回数

G.P DATA　レース データ

BEST LAP

各サーキットでのラップ タイムのベスト3を表示します。バックアップ ユニットに接続されている場合は、データ セーブ時に、ベスト ラップも保存されます。

RANKING

現在のプレイヤーのポイント ランキングを見ることができます。他のドライバーのランキングも同時に見られるので、誰とポイントを競っているかがわかります。

CONSTRUCTOR

現在のコンストラクターズ ポイントとランキングを表示します。他のチームのコンストラクターズ ポイントもみられるので、コンストラクターズ チャンピオンの争いを楽しんで下さい。

RESULT DATA

1年間の予選順位、決勝結果を記録することができます。バックアップ ユニット接続の場合は、これも保存することができ、8年間全部可能です。

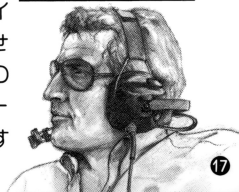
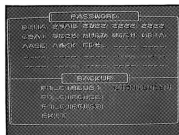
DATA SAVE

PASSWORD パスワード

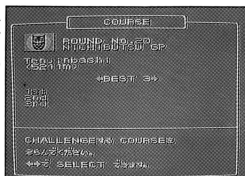
「ワールド　チャンピオンシップ」モードの途中経過を保存するには、メニュー画面で「ＢＡＣＫＵＰ」を選び、パスワードを出力させて下さい。これを記録して、次回までに大切に取っておきましょう。続きから始めるには、ゲームモードの「ＰＡＳＳ ＷＯＲＤ」を選び、取っておいたパスワードを入力して下さい。「ＥＲＲＯＲ」と出たらパスワードが間違っていることを表しています。入力し直して下さい。「ＢＥＳＴ　ＬＡＰ」をパスワードで記録して「ワールド　チャンピオンシップ」に表示したい場合は、「ＢＥＳＴ　ＬＡＰ」のパスワードを入力して下さい。表示しない場合は、そのままゲームを始めて下さい。

※パスワードを使用してゲームを再開した場合、過去のシーズン成績（リザルト データ）は表示されませんので注意して下さい。

BACKUP バックアップ

ＣＤ－ＲＯＭ²システムのＰＣエンジン用バックアップ ユニットを接続すると「ワールド　チャンピオンシップ」モードのパスワード を記録することができます。メニュー画面で、「ＢＡＣＫ ＵＰ」を選び、パスワードと一緒にバックアップ ファイル名「Ｆ１－ＣＩＲＣＵＳ」が表示されます。セーブしたいファイルを方向キーで選択し、「ＳＡＶＥ」 を選んで、Ⅰボタンを押せば セーブ終了 です。ゲームを再開させたい場合は、「ＷＯＲＬＤ ＣＨＡＭＰＩＯＮＳＨＩＰ」の「ＢＡＣＫＵＰ」を選び、ロードしたいファイルを方向キーの上下で選択し、Ⅰボタンで決定すると、ロードします。

TEST DRIVE

ＴＥＳＴ　ＤＲＩＶＥは気軽にレースができるモードです。１６チームの中から好きなチームと契約できます。好きなコースを走れてレースも行えます。ネームエントリーから初め、次にチームを決めて下さい。（ワールド チャンピオンシップと同様です）他チームへの移籍はありませんが、そのチームでずっと走れるので速い車にも乗れます。

選べるコースは全２０コースです。難しい所や走ったことのないコースを何回も選択できますので、いろいろと練習して下さい。

Let's Try Training Ver.2

「F1サーカス」を初めてプレイされる方、うまく走れない方の為に、少しでも速く走ってもらおうというのが、このトレーニングです。各ステップ2コースずつあり、2コース共タイムリミット以内に完走し、クリアしなければなりません。ステップ1から6まであり、5まで全てクリアしないと6へは進めません。全ステップ終了を目指しましょう。

操作方法:オートマチックのみの操作となります。(7ページ参照)

STEP1(ストレートとコーナー)

"直線"を走りながらコーナーをクリアする練習です。

コース：ポールリカール・テンジンバシ

STEP3(タイトコーナー)

"急カーブ"をクリアする為の練習で、なるべく速度を落とさずに曲がって下さい。

コース：ロドリゲス・フェニックス

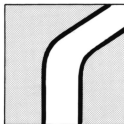
STEP5(シケイン)

"シケイン"を速く抜ける練習で、タイヤバリアに当たらない様に注意して下さい。

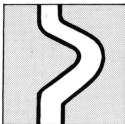
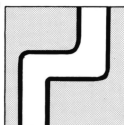
コース：モナコ・スズカ

STEP2(S字コーナー)

"S字コーナー"の切返しの練習で、コースからはみ出ない様に注意しましょう。

コース：シルバーストン・テンジンバシ

STEP4(ヘアピンカーブ)

"ヘアピンカーブ"をクリアする為の練習で、ブレーキのタイミングに注意。

コース:ジルビルニューブ・スパーフランコルシャン

STEP6(テストコース)

コースを1周走り、タイムを縮める総仕上げを行います。

コース：ニュルブルクリンク・キャラミ